캐릭터

이호경

<캐릭터의 분류>

전사 / 탱커 / 마법사 / 서포터 / 암살자 / 원거리

<특성 설명>

전사, 탱커, 암살자 류 캐릭터들은 공격 시 공격력 X 주사위 눈으로 피해를 줍니다.

마법사 류 캐릭터들은 공격 시 주문력 X 주사위 눈으로 피해를 줍니다.

서포터와 원거리 류는 다른 직업군과 합쳐져 있는 경우가 많습니다.

만약 서포터만 적용되어있는 캐릭터는 패시브나 스킬로 특정 피해를 넣을 수 있습니다. (기본 공격 불가능)

전사와 마법사 특성이 공존하는 캐릭터 같은 경우 일반적으로는 적응형 데미지로 둘 중 가장 높은 수치로 공격합니다. 하지만 패시브나 스킬에 따라 다를 수 있습니다.

=특성 별 기본 최대 체력=

전사 : 20 ~ 40

탱커 : 30 ~ 50

마법사 : 10 ~ 30

서포터 : 5 ~ 40

암살자 : 15 ~ 40

원거리 : 10 ~ 30

<스탯의 종류>

공격력 / 방어력 / 주문력 / 마법 저항력 / 체력 / 속도

<스탯 설명>

공격력 : 주로 기본 공격 때 “공격력 X 주사위 눈”의 수치만큼 적에게 피해를 입힙니다.

방어력 : 공격력으로 인한 피해를 방어력% 만큼 감소합니다.

또한 방어 태세를 하여 “방어력 / 10 X 주사위 눈“ 만큼의 보호막을 얻습니다. 하지만 최대 체력의 20% 까지 얻게 되어있습니다. 이 보호막은 발동한 유닛의 다음차례의 유닛의 행동이 끝난 후부터 1씩 감소합니다. 받은 피해가 보호막을 넘어선다면 보호막이 파괴되지만 체력이 닳지 않고 한 차례 동안 기절상태가 됩니다.

주문력 : 주로 기본 공격 때 ”주문력 X 주사위 눈“의 수치만큼 적에게 피해를 입힙니다.

마법 저항력 : 마법 피해를 마법 저항력의 수치만큼 피해를 덜 받습니다

(주문력 – 마법 저항력)

체력 : 기본적인 체력입니다. 0에 도달하면 게임 전투가 끝나기 전까진 쓰러짐 상태가 됩니다. 쓰러짐 상태에서 전투가 끝나면 사망합니다.

속도 : 속도가 높을수록 차례의 우선권을 가집니다. 만약 다른 유닛과 같은 속도라면 무작위로 우선권을 가지게 합니다. 우선권은 모두가 행동을 한 번씩 하고 나서 갱신됩니다.

<김기사> (전사)

=스탯=

공격력 : 2

방어력 : 15

주문력 : 0

마법 저항력 : 0

체력 : 25

속도 : 3

패시브 [강타]

주사위의 눈이 홀수인 경우 데미지가 두 배로 적용됩니다.

스킬 [급발진] / 매 전투 1회 한정

주사위를 굴려서 나온 수 만큼의 차례 동안 공격력과 속도가 반비례 하여 증가합니다.

<테로핀> (탱커)

=스탯=

공격력 : 1

방어력 : 25

주문력 : 0

마법 저항력 : 5

체력 : 40

속도 : 2

패시브 [도발꾼]

테로핀의 차례가 끝난 후 적의 공격 1회는 반드시 테로핀에게 가해집니다.

스킬 [펌핑] / 매 전투 1회 한정

체력이 최대 체력의 50% 만큼 회복됩니다.

<미스터 계란> (마법사)

=스탯=

공격력 : 0

방어력 : 10

주문력 : 2

마법 저항력 : 2

체력 : 10

속도 : 2

패시브 [마법모자]

상대의 체력에 마법 피해를 입히는 것을 성공하면 마법모자에 주문력을 충전합니다. 5회 충전하면 스킬을 발동할 수 있습니다.

스킬 [계란화] / 패시브의 스택 5회 충전

적 유닛 중 하나를 선택하여 2차례 동안 미스터 계란과 같은 체력의 계란 형태가 됩니다. 이 스킬을 사용하면 차례를 넘깁니다.

(계란 스탯)

공격력 : 1

방어력 : 1

주문력 : 1

마법 저항력 : 1

체력 : 시전한 당시의 미스터 계란의 체력과 동일

속도 : 1

<안델> (마법사 + 서포터)

=스탯=

공격력 : 0

방어력 : 0

주문력 : 3

마법 저항력 : 0

체력 : 20

속도 : 4

패시브 [누가 환자인거지?]

안델의 차례에 주사위를 굴려 아군 중 무작위로 주문력 X 주사위 눈 만큼 체력을 회복시킵니다.

스킬 [의사가 맞긴 합니다] / 전투 1회 한정

주사위를 굴려서 나온 수의 아군 수 만큼 주문력 X 주사위 눈 만큼 체력을 회복시킵니다. 아군의 수가 주사위에서 나온 수보다 많은 경우 체력이 낮은 아군을 우선으로 회복합니다.

<보넴> (암살자)

=스탯=

공격력 : 2

방어력 : 10

주문력 : 1

마법 저항력 : 1

체력 : 20

속도 : 3

패시브 [치명적인 해독제]

독 피해를 입고 있는 적에게 공격을 하면 독 효과를 제거하고 두 배의 피해를 줍니다.

스킬 [독침] / 전투 1회 한정

적 유닛 중 한 명을 지정하여 독침을 쏩니다. 맞은 적은 5차례에 걸쳐 주문력 X 5의 독 피해를 받습니다. (한 차례에 주문력 만큼의 피해 적용)

<레핑> (마법사 + 원거리)

=스탯=

공격력 : 1

방어력 : 10

주문력 : 1

마법 저항력 : 1

체력 : 16

속도 : 2

패시브 [손가락 총]

기본 공격을 특수한 형태로 변환시킵니다. 기본 공격 시 주사위를 굴리고 공격력 + 주문력 + 주사위 눈 만큼의 피해를 2차례 동안 줍니다.

스킬 [마법 손가락] / 활성화 혹은 비활성화

활성화 시, 기본 공격은 패시브 [손가락 총]의 주사위 눈 값을 제외한 2차례 동안 주어야 할 피해를 즉시 줍니다.

<러버러버> (마법사)

=스탯=

공격력 : 0

방어력 : 10

주문력 : 3

마법 저항력 : 0

체력 : 25

속도 : 1

패시브 [고무줄 기타리스트]

기본 공격을 특수한 형태로 변환시킵니다. 기본 공격 시 주사위를 굴리고 나온 수 만큼의 유닛에게 주문력 + 나온 수 만큼의 피해를 입힙니다.

스킬 [고막 테러리스트] / 전투 1회 한정

러버러버의 고무줄 기타가 일렉트릭 기타로 변신하여 이전 차례와 다음 차례의 유닛에게 현재 주문력의 두 배의 피해를 줍니다. (경고! : 아군에게 피해를 줄 수 있습니다!)

<치어리더> (마법사 + 서포터)

=스탯=

공격력 : 0

방어력 : 0

주문력 : 2

마법 저항력 : 0

체력 : 20

속도 : 3

패시브 [응원]

치어리더가 생존해 있는 동안 아군들의 사기가 높아져 적이 아군에게 가한 군중 제어기의 지속시간을 1 감소시킵니다. 아군이 패시브 [응원]의 효과로 인해 군중 제어기를 면했을 경우 스킬 [사자후]의 대기 시간이 초기화됩니다.

스킬 [사자후] / 전투 1회 한정, 패시브 효과

모든 적에게 우렁찬 소리로 1차례 동안 공포를 심어줍니다.

<매직거너> (전사 + 원거리)

=스탯=

공격력 : 3

방어력 : 15

주문력 : 0

마법 저항력 : 1

체력 : 30

속도 : 1

패시브 [맨 손 전투]

마법총을 가지고 있으나 탄약이 없어서 총을 쏠 수 없습니다! 따라서 기본 공격의 피해량이 반 토막 됩니다. 적 공격 시 스킬 [장전 완료]가 충전됩니다.

스킬 [장전 완료] / 충전형, 최대 6

충전이 된 상태에서 사용 가능합니다. 사용 후 기본 공격 시 충전량 X 공격력 + 주사위 눈의 “마법 피해”를 줍니다. 이 피해는 패시브 [맨 손 전투]의 피해량 감소 효과가 적용되지 않습니다.

<힐링쉴드> (탱커 + 서포터)

=스탯=

공격력 : 1

방어력 : 30

주문력 : 0

마법 저항력 : 10

체력 : 50

속도 : 1

패시브 [아픔은 곧 내 친구의 회복]

피해를 받으면 무작위 아군의 체력을 피해량만큼 회복합니다.

스킬 [버텨라!] / 전투 내 1회 한정

차례가 돌아올 때까지 방어력을 2배로 증가시킵니다. 이번 차례에 보호막의 최대치를 넘길 수 있습니다.

<허수아비> (서포터)

=스탯=

공격력 : 0

방어력 : 0

주문력 : 0

마법 저항력 : 0

체력 : 6

속도 : 1

패시브 [허수아비]

적을 공격하지 못하고 방어 태세가 불가능합니다. 적 또한 허수아비를 지정할 수 없습니다. 군중 제어기에 면역이 됩니다. 아이템 장착 시 효과가 50% 상승합니다. (경고! : 리스크나 디버프가 있는 아이템일 경우에도 효과가 50% 상승합니다!)

스킬 [저주] / 충전형

피해를 받을 시 피해량에 따라 충전이 됩니다. 충전량이 0일 경우 사용 시 지정한 적의 마법 저항력을 차례가 돌아올 때까지 1 감소시킵니다. 충전량이 1 이상일 경우 충전한 만큼의 차례 동안 지정한 적에게 허수아비가 충전된 마력을 뿜어내어 공포 상태와 충전량 X 체력만큼의 “마법 피해”를 줍니다.

<교주> (마법사)

=스탯=

공격력 : 0

방어력 : 10

주문력 : 3

마법 저항력 : 5

체력 : 15

속도 : 3

패시브 []

스킬 []